

## El Instituto Tecnológico de Mérida, a través del Departamento de Sistemas y Computación, y como parte de las actividades del Symposium de Sistemas 2025 (SISI 2025)

### CONVOCA

A los estudiantes de las carreras de Ingeniería en Sistemas Computacionales y Ciberseguridad, a participar en el **Rally del SiSi2025 el miércoles 22 de octubre 2025.**

Las inscripciones se realizarán en la mesa redonda del departamento de sistemas con los alumnos de servicio social designados para tal efecto los días 14, 15 y 16 de octubre de 9 a 18 horas.

### BASES

#### 1. EQUIPOS:

Podrán participar máximo 12 equipos de 10 integrantes cada uno.

#### 2. EN EL REGISTRO SE DEBERÁ INDICAR:

- Un representante,
- Un color de playera distintivo (sin repetir) y
- Un nombre para el equipo.

#### 3. EL RALLY INICIA

A las 13 horas del miércoles 22 de octubre en el domo del campus poniente.

#### 4. PRESENTARSE PUNTUALMENTE

TODOS los integrantes del equipo debidamente identificados con su color. En caso de no cumplir, el equipo quedará descalificado.

#### 5. LOS INTEGRANTES DEBEN DE TRAER:

Todos deberán traer botella con agua, snacks energéticos y ropa cómoda. Se requiere además un cambio de ropa. En caso de no cumplir, el equipo quedará descalificado. Se sugiere el uso de bloqueador y gorra.

## 6. REGLAS EN CADA BASE

Durante el rally, al llegar a cada base, el equipo debe estar completo para que se le entregue el siguiente reto.

## 7. CUMPLIR CON EL RETO Ó CASTIGO

Cada equipo deberá cumplir el reto de la base o, en su defecto, cumplir el castigo en caso de no completar el reto que le fue asignado.

## 8. PENALIZACIÓN

En caso de no cumplir con el reto ni con el castigo, se les penalizará con 10 minutos en el tiempo final de la base correspondiente. En caso de no entender un acertijo o no encontrar la base, deberán regresar al Domo para recibir otra pista.

## 9. AL FINALIZAR EL RETO

Todos los equipos deberán regresar a la base al finalizar su reto para poder continuar.

## 10. EL GANADOR

El ganador será el equipo que complete los retos en el menor tiempo y en el orden correcto asignado a cada equipo. No necesariamente gana el equipo que llegue primero a su última base.

## 11. CASOS NO CONTEMPLADOS

Los casos no contemplados serán resueltos por el comité organizador.

20  
25

DEPARTAMENTO DE  
SISTEMAS Y COMPUTACIÓN