





El Instituto Tecnológico de Mérida, a través del Departamento de Sistemas y Computación, y como parte de las actividades del Simposium de Sistemas 2025 (SISI 2025)

CONVOCA

A los estudiantes de las carreras de Ingeniería en Sistemas Computacionales y Ciberseguridad, a participar en su **Hackathon-Concurso de programación: The Hunger Data – Edición Relámpago**, a realizarse bajo las siguientes:

BASES

1. PRESENTACIÓN:

El Departamento de Sistemas y Computación (DSC) del Instituto Tecnológico de Mérida (ITM) convoca al Hackathon-Concurso de programación: The Hunger Data – Edición Relámpago, inspirado en la narrativa de "Los Juegos del Hambre". Este evento se llevará a cabo en el marco del SISI 2025.

En esta jornada única, los estudiantes competirán en equipos conformados por 5 integrantes por demostrar su ingenio, habilidades técnicas y espíritu colaborativo en el desarrollo de un proyecto que involucra las distintas temáticas del DSC: desarrollo de software, ciberseguridad, inteligencia artificial, etc. A lo largo del día, además del reto principal, los equipos deberán superar mini-retos sorpresa inspirados en la temática de "Los Juegos del Hambre" que, al resolverse, otorgarán pistas o beneficios estratégicos para fortalecer su proyecto.

2. PARTICIPANTES:

- Podrán participar estudiantes inscritos en el ITM en las carreras de Ingeniería en Sistemas Computacionales o Ingeniería en Ciberseguridad.
- Se conformarán equipos de 5 integrantes cada uno.
- Cada equipo deberá elegir un nombre propio y quedará registrado oficialmente al momento de inscribirlo.











• Un integrante será designado como representante para la comunicación con el Comité Organizador.

3. FORMATO DEL EVENTO:

• Fecha: 20 de Octubre de 2025.

• Lugar: Biblioteca del Campus Poniente.

Duración: 09:00 – 19:30 hrs.

• Modalidad: Presencial.

Programa general:

- 09:00 09:20 Ceremonia de apertura y asignación de retos.
- 09:30 17:00 Desarrollo de proyectos en la arena (con mini-retos en horarios sorpresa).
- 17:00 18:00 Preparación para presentación final.
- 18:00 19:00 Presentación de pitches ante el jurado.
- 19:30 Anuncio de ganadores y clausura.

Inscripciones:

La **inscripción** se realizará por equipos a través de un formulario en línea: https://forms.gle/1oqbeTsX4nrtsWdx8, abierto del **26 de septiembre al 12 de octubre**.

4. REGLAS GENERALES:

- 1. Cada equipo deberá responder al reto temático planteado por el comité organizador.
- 2. No se aceptarán proyectos preexistentes; todo el trabajo deberá generarse durante la competencia.
- 3. Se permite el uso de frameworks, librerías y datasets públicos, siempre que se citen adecuadamente.
- 4. Todos los integrantes deberán aportar al proyecto utilizando sus propios equipos de cómputo.
- 5. Los entregables incluyen:
 - Prototipo funcional.
 - Breve documentación de la solución.











- 5. Presentación final (pitch) por parte de un integrante del equipo.
- 6. Está prohibido el plagio o uso de material de terceros sin atribución.
- 7. Los distritos deberán conducirse con respeto, cooperación y espíritu de juego limpio.

5. MINI-RETOS Y PATROCINIOS:

Durante la jornada se lanzarán mini-retos sorpresa en la arena, que simularán los desafíos de Los Juegos del Hambre.

Estos mini-retos, que pueden consistir en trivias temáticas, dinámicas rápidas o pruebas técnicas, otorgarán a los equipos que los superen:

- Asesorías técnicas por parte de los mentores.
- Beneficios estratégicos que otorguen ventaja en su proyecto.

Así, cada equipo podrá reforzar sus estrategias y aumentar sus probabilidades de éxito.

6. EVALUACIÓN:

El jurado lo conformarán integrantes del DSC que evaluarán bajo los siguientes criterios:

- Prototipo: innovación, aplicabilidad y precisión técnica.
- Presentación: claridad, coherencia y dominio de la narrativa.
- Trabajo en equipo: colaboración y organización interna del distrito.

7. PREMIOS:

Equipo ganador: Entrega de reconocimiento por parte de la Jefa del DSC y crédito complementario.

8. DERECHOS Y DIFUSIÓN:

El DSC podrá difundir las propuestas y resultados como parte de las actividades académicas y memorias del SISI 2025.



