

El Instituto Tecnológico de Mérida, a través del Departamento de Sistemas y Computación, y como parte de las actividades del Symposium de Sistemas 2025 (SISI 2025)

CONVOCA

A los estudiantes de las carreras de Ingeniería en Sistemas Computacionales y Ciberseguridad, a participar en **TORNEO CAPTURE THE FLAG (CTF)**, a realizarse bajo las siguientes:

• LUGAR Y FECHA:

El Departamento de Sistemas y Computación llevará a cabo el Torneo Capture The Flag CTF en el marco del Symposium de Sistemas (SISI-2025) el **jueves 23 de octubre de 2025 de 10:00 a 14:00 hrs.** con el objetivo de fomentar la participación y sana competencia entre los estudiantes de Ingeniería en Sistemas Computacionales y carreras afines.

• OBJETIVO:

El objetivo principal de este concurso es aplicar tácticas y procedimiento de hackeo ético, así como en conocimientos de Sistemas Operativos para encontrar y explotar vulnerabilidades en Sistemas de Información. Dichas habilidades son de gran relevancia para los futuros Ingenieros para detectar vulnerabilidades de los sistemas de información y poderlas subsanar antes que los agentes maliciosos, con el objetivo de mitigar riesgos y reducir costos potenciales en caso de ser víctimas de un ataque cibernético.

BASES

- Podrán participar todos aquellos estudiantes de Ingeniería en Sistemas Computacionales de cualquier semestre y carreras afines de Instituciones de educación superior del estado de Yucatán.
- 1. El torneo se realizará por equipos de mínimo tres a un **máximo de cuatro integrantes**.
- 2. Cada participante podrá formar parte de un único equipo.

- Los equipos deberán llevar sus Laptops con el Software y Herramientas de su preferencia (por ejemplo Kali Linux).
- Cada equipo llevará una extensión eléctrica (3 a 5 mts), así como una barra multicontactos para conectar sus computadoras.
- Se proporcionará una conexión a una red WiFi local para acceso a los retos de los servidores objetivo a ser explotados.
- La realización del evento será en el Instituto Tecnológico de Mérida campus Poniente en el centro de información el jueves 23 de octubre de 2025, a las 9:30 hrs. para instalarse y dar inicio a las 10:00 hrs. hasta las 14:00 hrs. En caso de cambio de aula, se les notificará por correo electrónico.
- Se dará reconocimiento y premiación al primer y segundo lugar. La entrega se realizará el viernes 24 de octubre en el lugar y hora que se indicará al terminar el concurso.

REGISTRO

- **Subir un documento en pdf que contenga:** nombre, matrícula, semestre, carrera y correo institucional de cada uno de los integrantes del equipo.
- Identificación con fotografía de cada integrante al momento del evento.
- El cupo máximo es de 16 equipos (64 participantes). Solo serán consideradas las primeras 16 inscripciones que cumplan los requisitos.
- El periodo de inscripción iniciará a partir de la publicación de la presente convocatoria y **finalizará el viernes 17 de octubre** del presente año.

- La inscripción se realizará únicamente por el representante del equipo, mediante el siguiente formulario:



<https://bit.ly/4mbBKrE>

- Es importante completar correctamente el nombre completo, correo institucional, número de teléfono y número de ingreso.
- Quedará descalificado el o los equipos que presenten:
 - Incompleto el número mínimo de integrantes
 - Integrantes repetidos en más de un equipo
- La publicación de los equipos participantes será presentada el viernes 17 de octubre de 2025.

MECÁNICA

- A los equipos se les entregará unos retos que consisten en utilizar conocimientos de seguridad y sistemas Linux para penetrar sistemas específicos y encontrar las banderas que se encuentran en dichos sistemas. El equipo que alcance el mayor número de banderas será el ganador. En caso de empate, el criterio de desempate será aquel equipo que haya resuelto los retos en el menor tiempo y así sucesivamente con el segundo lugar.
- Cualquier controversia o asunto no previsto en esta convocatoria, será resuelta por el jurado calificador y su decisión será inapelable.

PREMIACIÓN

- Los ganadores de Primer, segundo y tercer lugar serán determinados por el jurado calificador considerando el número de banderas alcanzadas y el tiempo más corto como factor de desempate.

CONTACTO

Ing Luis J. Mota Pino

luis.mp@merida.tecnm.mx

Ing. Raúl Cáceres Escalante

raul.ca@merida.tecnm.mx

Ing Antonio Espinosa Atoche

antonio.ea@merida.tecnm.mx

Ing. Luis Jorge Amaya Gamboa

luis.ag@merida.tecnm.mx